

FICHE DE POSTE : ANIMATEUR PERI ET EXTRASCOLAIRE



1) POSTURE DE L'ANIMATEUR

MISSIONS

Porter les valeurs d'éducation populaire de la structure

Mettre en œuvre et évaluer un projet pédagogique en équipe

Assurer la sécurité physique et morale du public de façon individuelle et collective = cadre de sérénité (confidentialité, bienveillance, écoute)

Mettre en place des temps de régulation (formels et informels) avec l'équipe/la direction/les jeunes

Respecter le cadre organisationnel (Horaires, salle d'animation, matériel...)

Avoir une attitude exemplaire vis à vis du public

Être force de proposition auprès du public

COMPÉTENCES REQUISES

- Capacité d'autonomie, d'organisation et sens du travail en équipe
- Capacité d'écoute, d'adaptation aux publics, de gestion des conflits
- Connaissance du public accueilli
- Connaissance du projet associatif et maîtrise du projet pédagogique de l'accueil
- Connaissance de l'environnement institutionnel.
- Capacité à mettre en cohérence les besoins exprimés (enfants/CA/direction/collègues) et les projets d'activités
- Aptitude à la communication
- Avoir le sens du contact et de la communication
- Savoir travailler en collaboration avec l'équipe

2) ANIMATION

MISSIONS

COMPÉTENCES REQUISES

Animer les temps périscolaires et extrascolaires

- Maîtriser des techniques d'animation
- Savoir travailler en collaboration avec l'équipe
- Enrichir et entretenir un réseau de partenaires
- Capacité à développer des savoir-faire techniques en lien avec les besoins des projets et des publics
 - Capacité à gérer un projet d'activités dans toutes ses composantes

Création du programme d'activités au regard du projet pédagogique

Etablir des constats

Définir un ou des objectifs

Mettre en place un échéancier

Préparer ses séances

Faire un bilan de l'action au regard du projet pédagogique

3) VIE COLLECTIVE A LA MJC

MISSIONS

COMPETENCES REQUISES

<p>Participation aux réunions d'équipe (2h les vendredis après-midi)</p>	<ul style="list-style-type: none">- Maîtrise rédactionnelle- Maîtriser des techniques d'animation- Savoir travailler en collaboration avec l'équipe élargie de la MJC
<p>Suivi de formations communes en fonction des orientations du projet associatif et des besoins liés au poste</p>	